1. **Функциональность проекта. Описание с точки зрения пользователя: какие задачи решает продукт, какие покрывает сценарии использования.**

Генератор паролей снабжает пользователя большим количеством паролей управляемых длинны и содержания. Пользователь может изменять количество отображаемых паролей, и их состав.

1. **Формат входных данных.**

Принимает 3 аргумента командной строки.

1. **Интерфейс приложения. В каком режиме работает приложение (интерактивный или нет, фоновый процесс, сетевой сервис и т. д.). Какие элементы интерфейса предусмотрены, их поведение.**

Консольное приложение.

1. **Если приложение принимает аргументы командной строки, то их формат и описание.**

В качестве первого аргумента (состав паролей и способ отображения) могут быть переданы аргументы:

* a – без строчных букв
* A – без заглавных букв
* S – без специальных символов
* 0 – без цифр
* B – без легко спутываемых символов («0» и «O»)
* C – отображение в несколько столбцов

В качестве второго аргумента (длина пароля) может выступать любое целое положительное число

В качестве третьего аргумента (количество генерируемых паролей) может выступать любое целое положительное число

1. **Если предполагается использовать чтение исходных данных извне программы: конфигурационного файла, базы данных, источников в Интернет и т.д., то необходимо описание формата / протокола взаимодействия. -- Не предполагается**